

ARC Days 2020 Session 4

「ゼロ世代」WEBコンテンツ保存プロジェクト Generation Z Web Content Archiving Project

立命館大学大学院 先端総合学術研究科 竹中悠美・向江駿佑・森敬洋

「ゼロ世代／Generation Z」とは

一般には1990年代中頃～2000年代に誕生した人口統計学的集団を指す

ゼロ世代WEBコンテンツ／ Generation Z Web Contents とは

同時期の1995-2000頃までにwww上で展開したこの時期に新しい文化形態、すなわち一般ユーザがブラウザを介してWEB上に公開、ないしはWEB上で制作した映像・音楽・小説・ゲーム等々の作品群とそれらの受容に伴って形成されたコミュニティとそこでのコミュニケーション言語を指す

ゼロ世代WEBコンテンツ保存プロジェクトとは

学術的研究資料としてゼロ世代WEBコンテンツを探索・収集し、コンテンツ情報を分類してメタ・データベースを作成するとともにオリジナル形式あるいは変換後の形式での保存を目的として、2019年度よりARC研究拠点形成支援プログラムとして開始

今年度のプロジェクトメンバー

竹中 悠美 (立命館大学 先端総合学術研究科 教授) 代表者

向江 駿佑 (先端研 一貫制D7) ゲーム担当

森 敬洋 (先端研 一貫制D4) 動画／メディアアート担当

+

ムン ゼヒ (先端研 一貫制D2) 韓国のゲーム・動画担当

なぜゼロ世代WEBコンテンツを保存するのか

1. 電子掲示板への書き込みが「電車男」として小説、映画、ドラマになったり、ボーカロイドによる音楽作品が大ヒットしてバーチャルアイドルを生み出し、CDやカラオケになったように、WEBコンテンツがメディアミックス化して、WEBに収まらない広範囲の文化現象をもたらした。
2. 2000年代半ばにはWeb 2.0へと潮流が向かうことによって早くも時代の最先端からは退いたが、日本においては阪神・淡路大震災、オウム真理教事件、リーマンショック、そして東日本大震災をも含む時代の変化とともにあった文化であり、歴史的対象へと移行している。

なぜゼロ世代WEBコンテンツを保存するのか

3. ゼロ世代の主要な音楽や動画のオーサリングツールであるShockwaveやFlashは更新されず、Shockwaveを再生するプラグインは2019年で、Flashの再生アプリAdobe Flash Playerは2020年末で使用不可に

4. Shockwave、Flash以外にも多数のフリーソフトによってさまざまなコンテンツが個人によって制作され、ホームページで公開されていたが、ホームページの閉鎖やサーバのサービス終了などで消滅しつつあるなかでも1994年にアメリカで始まった無料ホームページサービス「ジオシティーズ」を受け継いだ「Yahoo! ジオシティーズ」が2019年3月にサービスを終了したことの影響は大きい



消滅の危機にあるWEBコンテンツの保存とサルベージは喫緊の課題

消滅危惧WEBコンテンツを保存する試み



The screenshot shows the homepage of BlueMaxima's Flashpoint. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Downloads, FAQ, Wiki, Discord, GitHub, and Contact. The main header features the BlueMaxima's Flashpoint logo, which consists of a stylized sunburst icon and the text "BlueMaxima's Flashpoint". Below the header, there is a welcome message: "Welcome to BlueMaxima's Flashpoint, the webgame preservation project." This is followed by a paragraph explaining the project's mission: "Internet history is important, and content made on platforms such as Adobe Flash make up a significant portion of that culture doomed to obscurity. This project is dedicated to preserving as many games and animations from these platforms as possible, so that they aren't lost to time. Since early 2018, over a hundred contributors have helped Flashpoint save more than 38,000 games and 2,400 animations running on 13 different platforms." There are two call-to-action buttons: "Watch the trailer" and "Download Flashpoint 7.1". To the right of the text, there are two screenshots: the top one shows a grid of various game thumbnails, and the bottom one shows the Flashpoint launcher interface. Below the main content, there is a "Latest News" section with three columns of news items, each with a date and a brief description of an event or update.

Home - Downloads - FAQ - Wiki - Discord - GitHub - Contact BlueMaxima.org

 BlueMaxima's
Flashpoint

Welcome to BlueMaxima's Flashpoint, the webgame preservation project.

Internet history is important, and content made on platforms such as Adobe Flash make up a significant portion of that culture doomed to obscurity. This project is dedicated to preserving as many games and animations from these platforms as possible, so that they aren't lost to time. Since early 2018, over a hundred contributors have helped Flashpoint save more than 38,000 games and 2,400 animations running on 13 different platforms.

[Watch the trailer](#)

Flashpoint utilizes a strong selection of open-source software. Our custom-built launcher handles the constantly-growing collection efficiently and works in conjunction with the Redirector, which does a massive amount of service by making web content pretend it's on the internet. Learn more about Flashpoint by using the links at the top of the page.

[Download Flashpoint 7.1](#)




Latest News

February 1st: We've been featured on Kotaku! This is a massive milestone. Thank you all for the	January 27th: Flashpoint 7.1, <i>Stay on Target</i> , is now available! Grab it from the downloads	December 22nd: Flashpoint 7.0, <i>Eight Thousand Hours</i> , is now available! Grab it from the
---	--	---

Flashのコンテンツを保存・共有しようとする試み

BlueMaxima's Flashpoint (<http://bluemaxima.org/flashpoint/>)

消滅危惧WEBコンテンツを保存する試み

5ちゃんねる キーワードを入力

もう落とせない!フリーゲーム補完スレ第50章

612コメント

全部 1-100

★スマホ版★ 掲示板に戻る

1 名無しさん@お腹いっぱい。 2019/07/11(木) 22:35:42.00 ID:waPjIca9

ここは全年齢板です。18禁やゲーム以外のソフトがほしい人はdownload板へどうぞ

- Part44->>841さんが作ってくれた保管庫はこちら (IE非対応?)
https://mega.co.nz/#F!P0ZSyZYT!-0nh3MZqWML_-zcdcTHTpg
- uploader.jp保管庫
<https://ux.getuploader.com/haihusitenai/>
<https://ux.getuploader.com/freega/>
- 前スレ
もう落とせない!フリーゲーム補完スレ第49章
<https://mao.5ch.net/test/read.cgi/gameama/1526901884/>
- download板のスレ
【DL板】もう落とせない!フリーソフト補完32
<http://lavender.5ch.net/test/read.cgi/download/1550839657/>
- パッチ専用スレ
同人ゲームパッチ補完スレ
<http://mao.5ch.net/test/read.cgi/gameama/1306835791/>
- 女向けゲーム専用スレ
もう落とせない!女向けフリーゲーム補完スレ第10章(全年齢)

フリーゲーム愛好家たちつながりによる
サルベージの可能性

もう落とせない!フリーゲーム補完スレ第50章
<https://mao.5ch.net/test/read.cgi/gameama/1562852142/I50>

国内の主要なWEBコンテンツ・アーカイブ

- 国会図書館インターネット資料収集保存事業

<https://warp.da.ndl.go.jp>

- 文化庁 メディア芸術データベース

<https://mediaarts-db.bunka.go.jp>

- RCGS-OPAC

<http://www.dh-jac.net/db/rcgs/search.php?enter=default>

ゼロ世代WEBコンテンツの例：動画



タイトル: quino

作者: ポエ山

公開: 2001

自らのHPで公開していたポエ山の作品は注目を浴びていた。本作品は惑星を舞台にしたシリアスな完全オリジナルストーリー作品で、それまでの「ジョーク、MAD動画」というフラッシュ動画のイメージが払拭された最初期にあたる作品。

ゼロ世代WEBコンテンツの例：ゲーム



タイトル: 青鬼

作者: noprops

公開: 2004

ゼロ世代ゲームを代表するホラーゲーム
RPGツクールXP製にもかかわらず、2010年代
以降も人気YouTuberの実況動画やアニメ化な
どで人気が持続しており、ゼロ年代以降のカル
チャーへと繋がるゼロ世代作品の好例

ゼロ世代WEBコンテンツの例：韓国のゲーム



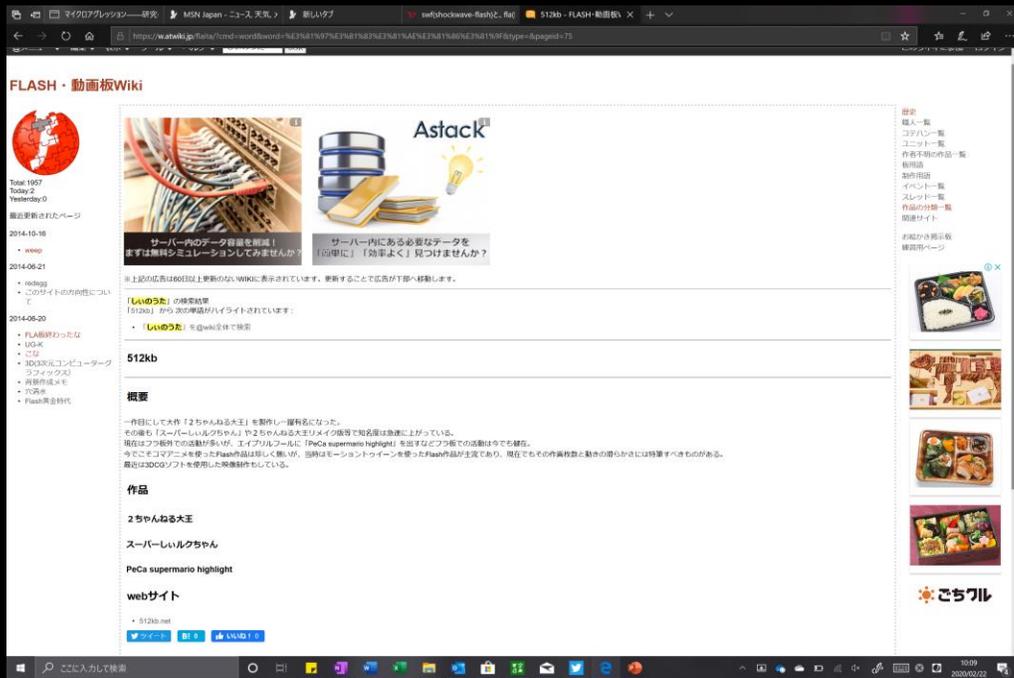
タイトル: 선생님 안볼때 춤추기
英訳タイトル: Dancing when
the teacher isn't looking

作者: 농약중독자
公開: 2008

先生が黒板に向かっている間に
こっそり踊るゲーム
先生に見つかりとゲームオーバー
Space barで踊り、Zキーでアイテム使用
人気が高く、企業からゲームデザインを
コピーされたこともあり
作者がスマートフォンゲームにリメイク

ゼロ世代WEBコンテンツの収集方法：動画

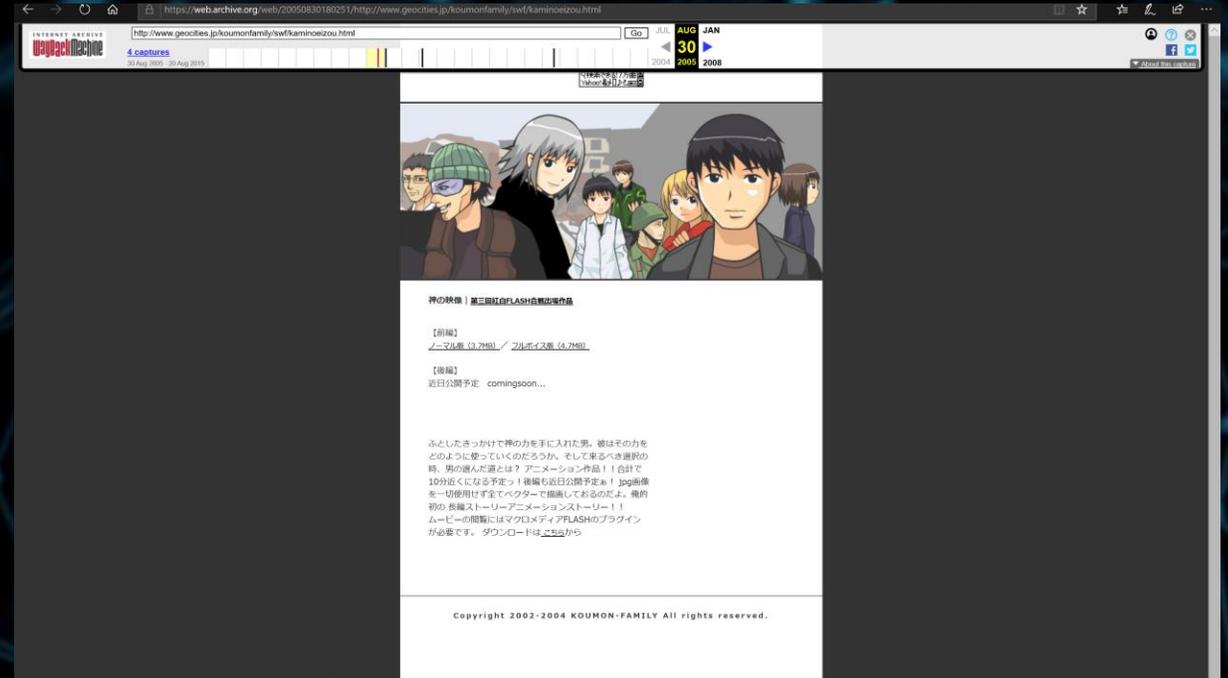
検索エンジン・サイトやファン・サイト



FLASH・動画板Wiki

<https://www20.atwiki.jp/flaita/>

現在は放置状態



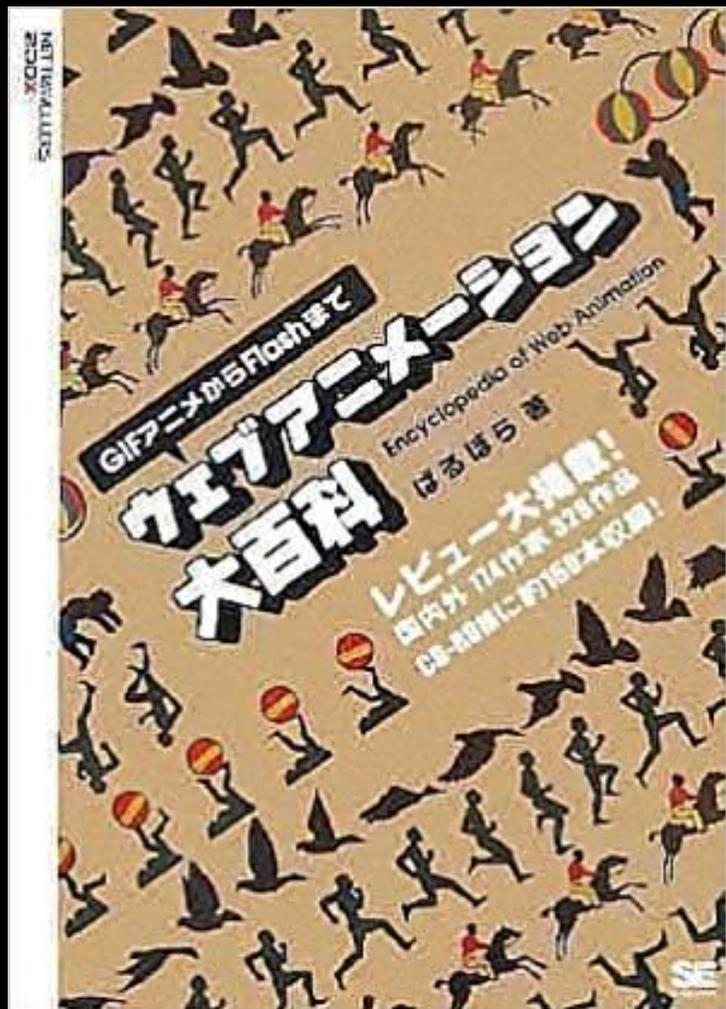
wayback machine

<https://web.archive.org/>

一定数の動画は遡って鑑賞可能

ゼロ世代WEBコンテンツの収集方法：動画

書籍



はるぼろ『ウェブアニメーション大百科』
BNN出版、2006年

2000年初期から2000年代中頃にかけての
フラッシュ動画データベース

Flash動画DB作成における問題

- ・フラッシュ動画の現存数

2019年よりGoogleはFlashのコンテンツを検索対象から除外

- ・Yahoo!ジオシティーズを始めすでに廃止されたサーバーを利用していたサイトを中心に、多くのコンテンツが当時視聴可能であったサイトを經由して鑑賞することができなくなっている

但し、wayback machineを用いて一定数の動画は遡って鑑賞可能

Flash動画DB作成における問題

作品の収集：可能な限り.swfファイルの収集に努める

.swf以外の動画をどうするか

- ・オリジナルは現存しないが、.mp4とされてニコニコ動画やYouTube等に登録されているものもある
- ・オリジナルの動画が消去されているものについてはメタデータの収集

統一された環境の不在

Flash動画は後に登場するニコニコ動画やYouTubeと比較し、統一されたフォーマットの動画投稿サイトが存在しない
そのため、特定の動画の再生回数や動画がいかにユーザー間にて受容されていたのかを明確化することは困難であった

ゼロ世代WEBコンテンツの収集方法：ゲーム

検索エンジン・サイトやファン・サイトならびに作者のサイト



Freem! 新着ゲーム 更新ゲーム ランキング 検索

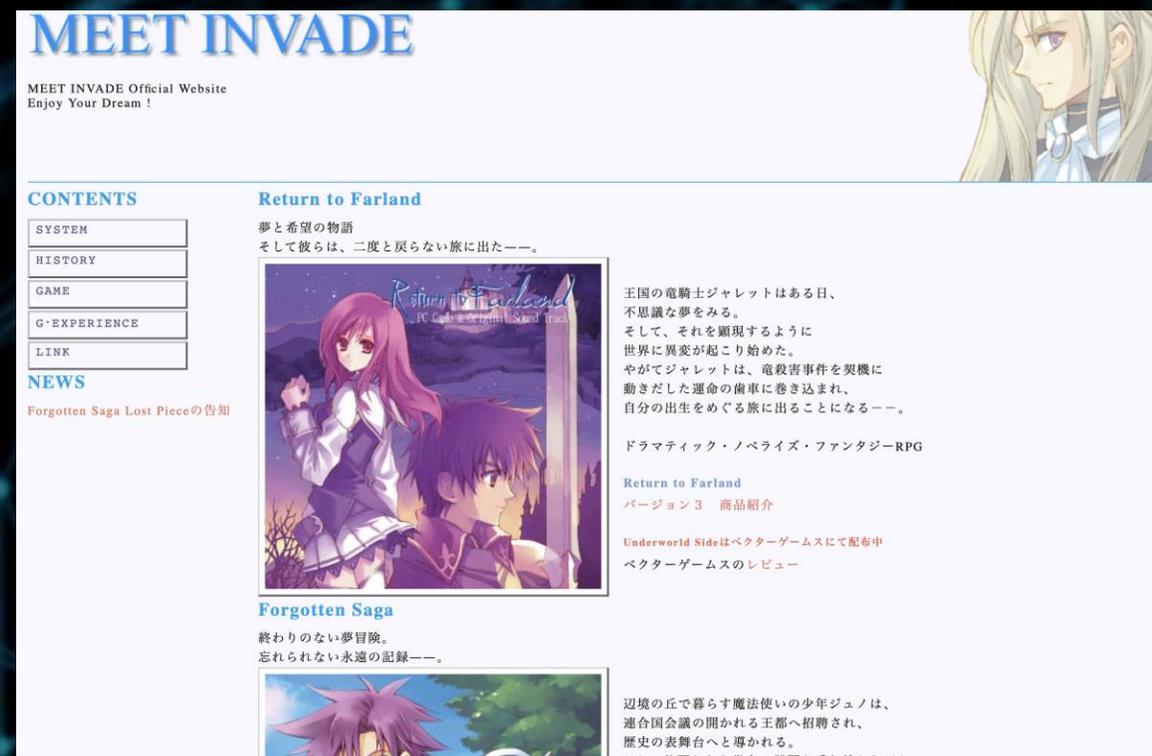
2時間程度で終わる現代風RPG

2時間程度で終わる現代風RPGです。
今ゲームはSearch～真夏の連続殺人事件～の続編となっていますが、
初めての方でも問題なく遊べると思います。(むしろ、初めての方は今作からやる事をオススメします)
一度プレイしてみてください。

■ファイル名	search2.1.1.zip
■バージョン	1.10
■容量	1,400 KByte
■必要ランタイム	RPGツール2000ランタイム
■動作環境	Win 95/98/ME/2000/XP
■特徴	
■推奨年齢	全年齢
■登録日	2006-02-20
■ファイル更新日	2006-02-20
■情報更新日	2006-04-24

#RPGゲーム #ふりーむ!ゲームコンテスト 第1回 参加ゲーム #ふりーむ!ゲームコンテスト 第1回 受賞ゲーム #推理ゲーム

Freem! <https://www.freem.ne.jp>



MEET INVADE Official Website
Enjoy Your Dream!

MEET INVADE

CONTENTS

- SYSTEM
- HISTORY
- GAME
- G-EXPERIENCE
- LINK

Return to Farland

夢と希望の物語
そして彼らは、二度と戻らない旅に出た――。



王国の竜騎士ジャレットはある日、不思議な夢をみる。そして、それを顕現するように世界に異変が起こり始めた。やがてジャレットは、竜殺害事件を契機に動き出した運命の嵐車に巻き込まれ、自分の出生をめぐる旅に出ることになる――。

ドラマティック・ノベライズ・ファンタジーRPG

Return to Farland
バージョン3 商品紹介

Underworld Sideはベクターゲームスにて配布中
ベクターゲームスのレビュー

Forgotten Saga

終わりのない夢冒険。
忘れられない永遠の記録――。



辺境の丘で暮らす魔法使いの少年ジュノは、連合国会議の開かれる王都へ招聘され、歴史の表舞台へと導かれる。

MEET INVADE <http://www.meetinvade.com>

ゼロ世代WEBコンテンツの収集方法：ゲーム

雑誌付属のDVD等



『次世代フリーゲームの殿堂』
ムック、2007



『ベストフリーゲーム300+α inDVD』
ムック、2008

ゲームDB作成における問題

- ・ 公的機関によるサイト → フリーコンテンツ、個人コンテンツが少ない
- ・ 個人・有志によるサイト → 掲載データ・項目に統一性がない
データの信頼性への問題も
- ・ 検索サイト → 網羅性に優れる反面、ランキングやジャンルに限定される

これらの問題を解決するには以下の点が求められる

- a) 刊行物などの客観的に検証可能な情報源の提示
- b) 既存のDBと接続・相互参照可能な整合性
- c) 製作者・製作年・タグ・動作環境など多角的な検索可能性
- d) 作者・配布サイトへのリンクなど作品入手につながる情報

上記にくわえ、コンテクストの保存の観点から、同世代の言説・批評・レビューなどとの紐付けを目指す

DB(体現形)の項目

- Record No.
- Title/(Translated Title)/Original Title
- Author/Author (Japanese)
- Year
- Location
- Publisher
- Rating
- Number of Players
- Source/URL/Access Date
- Machine/OS/Media/Size/System requirements/System recommended
- Copyright
- References/URL/Access Date
- Remarks
- Memo (Closed)
- Category/Subcategory/Tag; Term

DBイメージ

Record No.	G001	Price	Free
Title	Ten kara no otoshimono	URL	http://pgoya.sakura.ne.jp
(Translated Title)		Access Date	2019/07/10
Original Title	天からの落とし物	Machine/OS	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
Year	2006	System requirements	RPGツール2003RTP
Location	—	System recommended	—
Author	Pokapon	Size	10MB
Author (Japanese)	ぽかぽん	References	らくらく講座22 ゲーム業界激震! 次世代フリーゲームの殿堂
Publisher	—	Tag/Term	RPG Tsukuru
Media	ゲーム	Remarks	
Category	RPG	Memo (Closed)	
Subcategory			
Number of Players	1		
Rating	—		
Copyright			
作成者	Admin		
作成情報タイムスタンプ	2020/02/13 19:52:01		
修正者	Admin		
修正情報タイムスタンプ	2020/02/14 1:27:31		

FileMaker(体現系)

体現系データ

D	E	F	G	H	J	K	O	P	Q	R	
Title	Author	Author (Japanese)	Year	Location	Media	Category	入手元【所蔵者・機関】	URL	Access Date	Size	Machine/OS
ぽかぽん	Pokapon	ぽかぽん	2006	jan	ゲーム	RPG	Pの小屋	http://pgoya.sakura.ne.jp	2019/7/10	10MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
水色散歩道	Inu to neko	犬と猫	2006	jan	ゲーム	RPG	Inu to Neko	http://mutoneko.jp	2019/7/10	14.7MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
Knights	Tomoshibi	灯ともしび	2004	jan	ゲーム	Action	TOMOSHIBI.NET	http://www.tomoshibi.net/	2019/7/10	17.5MB	Windows 95/98/2000/Me/XP
シルフェイド幻想譚	SmokingWOLF	SmokingWOLF	2006	jan	ゲーム	RPG	Silver Second	http://www.silversecond.net/main	2019/7/10	10.4MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista
Holy Knights ~忘れられた手紙~ Director's Cut	Hishō	飛翔	2004	jan	ゲーム	RPG		https://www.freem.ne.jp/game/rev/233.html	2020/2/10	10.6MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
Cat	Tenkū	天童	2006	jan	ゲーム	RPG	Channel D	http://zeromugen.com/cd/0/	2019/7/10	51.4MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista
～WING～	MASA	夢月 実	2007	jan	ゲーム	RPG		http://www18.ocn.ne.jp/~masawing/	サイト削除済	16.9MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
CUBE!	MASA	MASA	2005	jan	ゲーム	RPG		http://rakugaki.web.infoseek.co.jp/	サイト削除済	24.1MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista
サイコ・ブラトーン	HENTAL FILM Kaichō	HENTALFILM会長	2004	jan	ゲーム	RPG		http://www.vector.co.jp/soft/win95/game/so2287/	サイト削除済	4.5MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
サイコ・ブラトーン 完結編	HENTAL FILM Kaichō	HENTALFILM会長	2004	jan	ゲーム	RPG		http://www.vector.co.jp/soft/win95/game/so2287/	サイト削除済	7.7MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
ラブレジェンド	Koji	こじ	2006	jan	ゲーム	RPG	こじのページ	http://www48.ocn.ne.jp/~web/2007060214648.html	2020/2/10	3.4MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista
歴史への挑戦者たち～	TYPE74RX-T	TYPE74RX-T	2006	jan	ゲーム	RPG		http://www.vector.co.jp/soft/win95/game/so40152/	2020/2/10	18MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista
BraveGear ～Tribute～ 第1～第6章	Tomoshibi	灯ともしび	2004	jan	ゲーム	RPG	BraveGear Tribute	http://www.tomoshibi.net/guide/BIG.html	2019/7/10	728MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista
Lost Maria ～名もなき花～	rova	ログア	2005	jan	ゲーム	RPG		http://ova.k2web.com/	サイト削除済	17.4MB	Windows 98/XP/Vista
Return to Farland	Suwabe, Yui; Sakamoto, Yu	諏訪部唯, 坂本悠	2005	jan	ゲーム	RPG	MEET INVADE Official Website	http://www.meetinvasde.com/	2019/7/10	9.7MB	Windows 2000/XP/Vista
白狼隊士記	Physical Room C.S.K.	Physical Room C.S.K.	2006	jan	ゲーム	RPG		http://member3.com.home.ne.jp/physicalroom/	サイト削除済	15MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista
白狼隊恋歌	Physical Room C.S.K.	Physical Room C.S.K.	2006	jan	ゲーム	RPG		http://member3.com.home.ne.jp/physicalroom/	サイト削除済	20.2MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista

No.	Original Title	Access Date	Size	Machine/OS	System requirements	System recommended
G001	天からの落とし物	019/7/10	10MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2003RTP	—
G002	水色散歩道	019/7/10	14.7MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	DirectX 8.0a以降	—
G003	Knights	019/7/10	17.5MB	Windows 95/98/2000/Me/XP	DirectX	CPU: Pentium 266MHz or more Memory: 64MB or more
G004	シルフェイド幻想譚	019/7/10	10.4MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista	DirectX 8.0以降	CPU: Pentium 200MHz or more Memory: 64MB or more
G005	Holy Knights ~忘れられた手紙~ Director's Cut	020/2/10	10.6MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	RPGツールXP RTP	—
G006	Savior Cat	019/7/10	51.4MB	Windows 98/2000/Me/XP	RPGツール2000RTP	CPU: PentiumIV 1.5GHz or more Memory: 256MB or more
G007	～WING～	サイト削除済	16.9MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2000RTP	—
G008	CUBE!	サイト削除済	24.1MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista	—	—
G009	サイコ・ブラトーン	サイト削除済	4.5MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2003RTP	—
G010	サイコ・ブラトーン 完結編	020/2/10	7.7MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2003RTP	—
G011	ラブレジェンド	019/7/10	3.4MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2000RTP	—
G012	Historb ~青空への挑戦者たち~	020/2/10	18MB	Windows 98/Me/XP	RPGツールXPRTPT	CPU: PentiumIV 1.5GHz or more Memory: 256MB or more
G013	BraveGear ～Tribute～ 第1～第6章	019/7/10	728MB	Windows 95/98/2000/Me/XP/Vista	DirectX 8.1以降	CPU: PentiumIII 600MHz or more Memory: 256MB or more
G014	Lost Maria ~名もなき花~	サイト削除済	17.4MB	Windows 98/XP/Vista	RPGツール2000RTP	—
G015	Return to Farland	019/7/10	9.7MB	Windows 2000/XP/Vista	DirectX 9.0以降	—
G016	白狼隊士記	サイト削除済	15MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2000RTP	—
G017	白狼隊恋歌	サイト削除済	20.2MB	Windows 98/2000/Me/XP/Vista	RPGツール2000RTP	—

体現系(動作環境)

DBの学術的利用例：タイトル分析

巨視的観点からの分析

- e.g., フリーゲームのタイトルの文字数を計量的に分析し、家庭用のそれと比較することで、Web専用・個人作成コンテンツならではの利点と制約を探る
- cf. 福田 et al. 「家庭用ゲームソフトのタイトルに関する研究—DBを活用した文字数・文字種の観点からみたマクロ的分析」『アート・リサーチ』, 立命館大学アート・リサーチセンター, 2017.

DBの学術的利用例：タイトル分析

登録済みタイトル375本(2001～8年)

- 平均: 11文字 (『おジャ魔女ファイターズ』(2003)など)
- 最短: 2文字 (『遠来』(2003), 『時流』(2006)など)
- 最長: 37文字 (『Holy Knights ～忘れられた手紙～ Director's Cut』(2004)など)
- メタデータ参照元の書籍の刊行年度から、2003年以前グループ(269本)と2004-2008年グループ(106本)にわけたところ、ともに平均11字
- 先行研究で指摘されていた2003年度までで文字数増加が頭打ちした現象は、フリーゲームでもみられる可能性

DBの学術的利用例：タイトル分析

テキストマイニング

eg, タイトル(や紹介文・レビューなど)に頻出するキーワードを抽出することで、製作者・配布者・プレイヤーそれぞれが何を享受していたのかというコンテキスト分析やその変遷についての歴史的検証可能

■ 名詞	スコア	出現頻度	■ 動詞	スコア	出現頻度
project	18.29	5	みする	3.21	2
伝説	1.87	5	忘れる	0.02	2
魔	1.55	5	作る	0.01	2
物語	1.39	5	構める	7.65	1
ゲーム	0.13	5	眺める	5.36	1
magic	14.62	4	取り調べる	2.62	1
戦記	10.25	4	くずれる	1.61	1
go	3.34	4	墜ちる	1.53	1
s	0.75	4	さんする	1.19	1
ゾウディアック	27.69	3	射す	1.17	1
blade	18.24	3	舞い降りる	0.71	1
脱衣麻雀	14.46	3	退る	0.65	1
cat	8.99	3	奏でる	0.59	1
記	4.63	3	噴く	0.49	1
譚	4.28	3	受け継ぐ	0.38	1

■ 形容詞	スコア	出現頻度	■ 感動詞	スコア	出現頻度
あつい	0.07	1	---	---	---
白い	0.05	1	---	---	---
尊い	0.03	1	---	---	---
おおい	0.02	1	---	---	---
くい	0.02	1	---	---	---



登録済みタイトル中の頻出語の傾向

<https://textmining.userlocal.jp/results/uzNPhbbtFKh25p9L6gqGjT2ropypGy3C>

2019年度の活動と成果

- ・ 初年度として調査・設計に主眼

「ゼロ世代Web文化関連資料」「フリーゲーム関連資料(比較用の家庭用・PCゲーム資料を含む)」「アーカイブ作業関連資料」「ゼロ世代批評関連資料」の4つのカテゴリー、e.g., 『2ちゃんねる公式ガイド2002』『ベストフリーゲーム300+α』

- ・ RCGSでの作業経験をもとにβ版DB構築に向けたメタデータを入力

DB作成のための調査: FRBRやIFRAなどの概念モデルの参照、整合性の確保
→ メタデータの項目に反映

実入力数: FRBRモデルの体現形データ 375(ゲーム) + 308(フラッシュ動画)/632(全体)個

- ・ コンテクスト保存のための研究会

外部講師(愛知淑徳大学 松井広志氏: メール(手紙)ゲーム・模型の記憶論)による講演
関連書籍・サイトの入手およびリスト化と、批評言説の整理

2019年度の活動での問題点と2020年度への持ち越し課題

- ▶ 映画・音楽のアーカイブが難航
 - 複数メディアのアーカイブによるユーザー主導Web文化の横断的検証は現時点では困難、別の方法で共時的なコンテクストを示せないか
- ▶ プロジェクトの規模からみて、Webコンテンツに限定しても網羅的なDB作成とそのすべての保守・更新は非現実的
 - 当面は引き続き「ゼロ世代」を主眼とし、作業手順を各メディアで共通化するマニュアルと作業自体の自動化が必須



- ▶ ランキング上位や入賞作品など影響力のある／あったゲームと、次節で説明するインターネットミームを軸に、中韓のゼロ世代Webコンテンツ(当面ゲーム中心)のデーも加えることで東アジア圏Web文化の相互作用の可視化と比較をおこなう
 - 両国出身の学生をメンバーに、国内外日本文化研究者にも周知してβ版DBへのフィードバックと情報提供の多角化をはかる
- ▶ 作品の同時代的な受容の可視化のための調査の継続とDBへの導入
 - 2ちゃんねる(現5ちゃんねる)過去ログやレビューサイトでのコメントと作品の紐づけ
- ▶ Pythonによるメタデータの自動収集
- ▶ 作業環境を全面的にFileMakerに移行し、20年度中に試作DBを公開

2020年度の活動

- ・コンテンツの収集とDB化を継続
- ・**先端総合学術研究科の院生プロジェクト研究助成金（研究力向上型）を獲得済**



韓国からの留学生ムンゼヒ（一貫制D2）や中国留学生である張藝馨（一貫制D1）の協力を得て、日本国内だけでなく韓国や中国でのコンテンツの収集を開始し、DBデータの英訳作業も進める。



さらに対面ないしオンラインでの国際ワークショップを開催し、に東アジアの研究者やゼロ世代WEBコンテンツについての知見を持つ人々とのネットワーク形成を目指す。

主要参考文献

赤間亮、鈴木桂子、八村広三郎、矢野桂司編『文化情報学ガイドブック』
勉誠出版, 2014.

円堂都司昭『ゼロ年代の論点—ウェブ・郊外・カルチャー』ソフトバンク
クリエイティブ, 2011.

岡本健, 松井広志編『ポスト情報メディア論』ナカニシヤ出版, 2018.

ばるぼら, さやわか『僕たちのインターネット史』亜紀書房, 2017.

柳与志夫編『入門デジタルアーカイブ—まなぶ・つくる・つかう』勉誠出
版, 2017.